Linea de comandos



¿QUÉ ES UNA LÍNEA DE COMANDO?

Es una forma de interactuar con un programa previo a su comienzo a través de texto, en lugar de hacerlo mediante una “interfaz gráfica”.

Al ejecutar un programa desde una terminal/consola, se puede escribir el nombre del programa seguido de ciertos argumentos que le indican cómo comportarse o qué datos utilizar.

EJEMPLOS CONOCIDOS



```
gcc archivo.c -o mi_ejecutable -g

./mi_ejecutable

gdb -tui ./mi_ejecutable

valgrind ./mi_ejecutable --leak-check=full
```

PARA PROGRAMAS EN C

ARGC ARGV



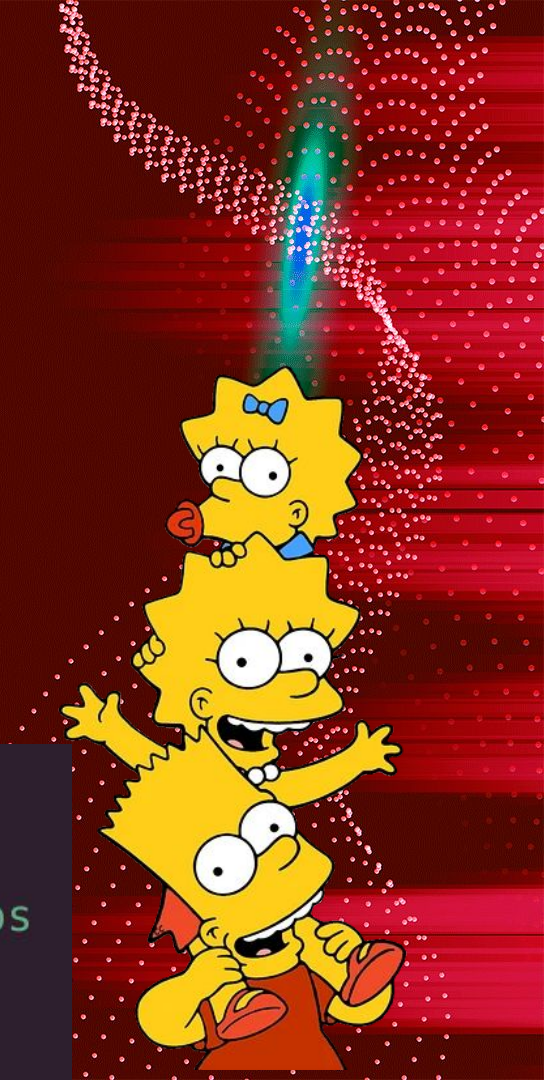
```
(int argc, char* argv[])
```

INT ARGC

argc es un parámetro de tipo de dato entero que recibe el programa principal main el cual representa la cantidad de argumentos que fueron ingresados por línea de comando para ejecutar ese programa.

```
./mi_ejecutable hola desde linea de comandos

argc = 6
```

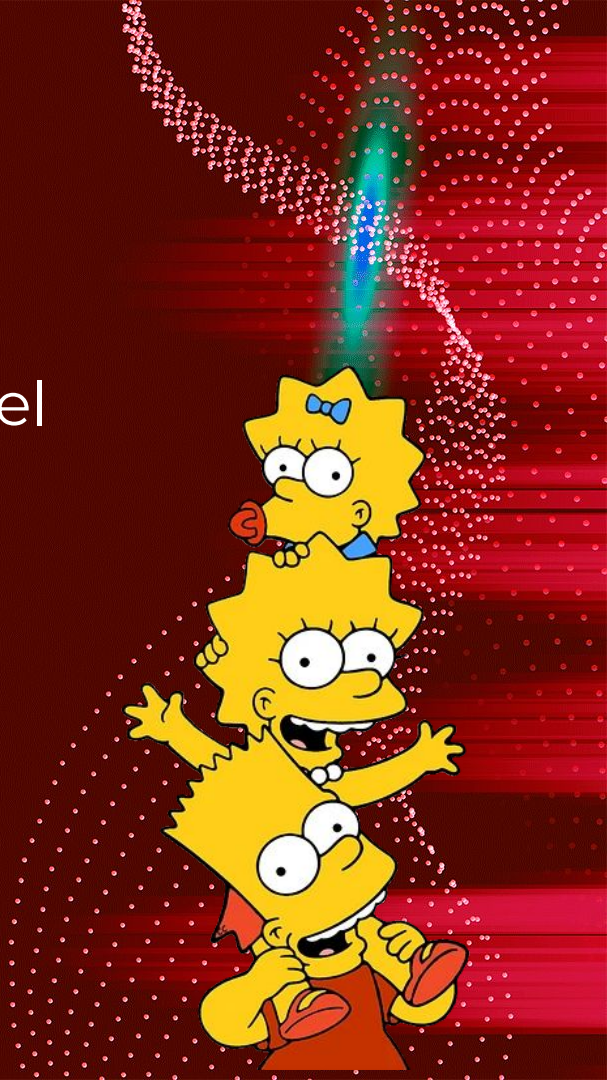


INT ARGC

Cuanto vale entonces mi agrc en el siguiente caso?:

```
./mi_ejecutable

argc = ?
```

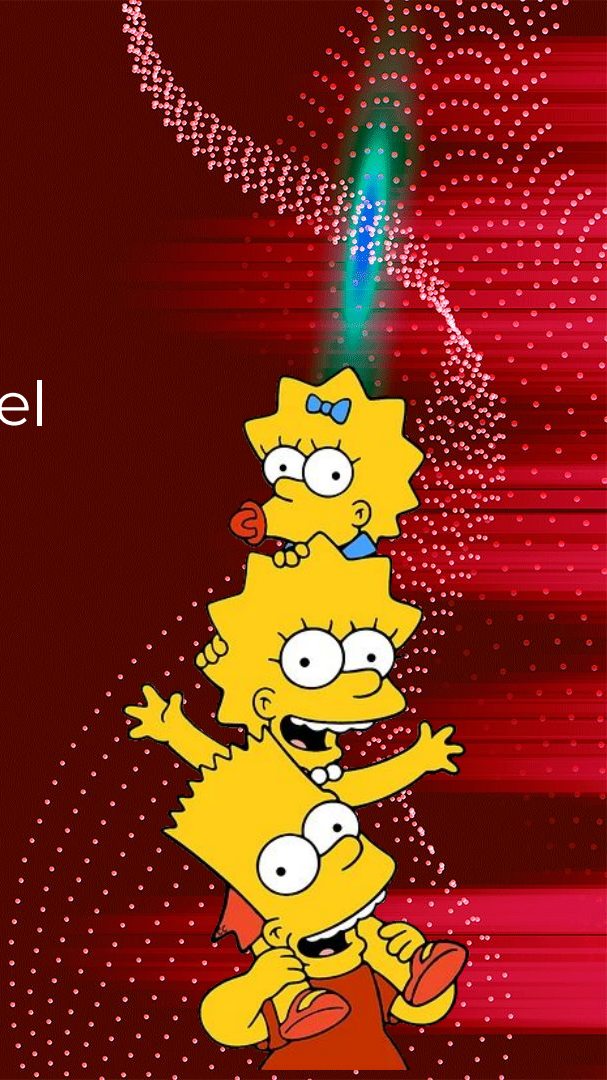


INT ARGC

Cuanto vale entonces mi agrc en el siguiente caso?:

```
./mi_ejecutable

argc = 1
```



CHAR* ARGV[ ]

argv es un parámetro de tipo de dato vector de punteros a char (vector de strings) que recibe el programa principal main el cual representa todos los argumentos que fueron ingresados por línea de comando para ejecutar ese programa.



```
./mi_ejecutable hola desde linea de comandos

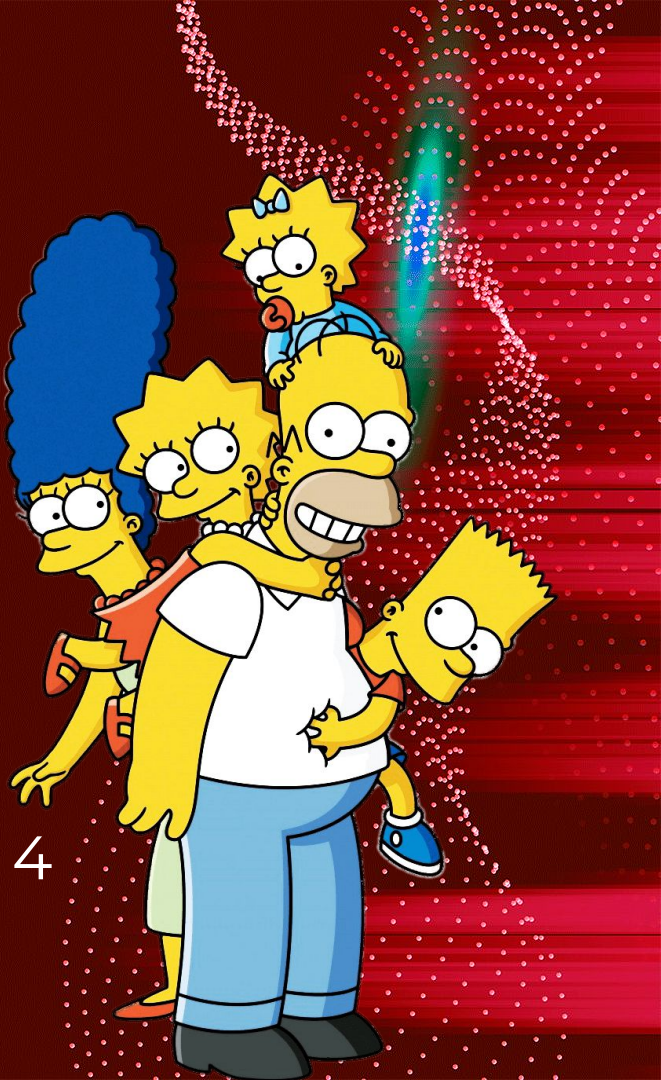
argv = ["mi_ejecutable", "hola", "desde", "linea", "de", "comandos"]
```

VALORES DE RETORNO

EXITO: 0

ERROR: ≠0

- Error de lectura: 1
- Error de escritura: 2
- Error al abrir archivo: 3
- Error cantidad de argumentos: 4



Ejemplos

¿PREGUNTAS?